



SPIELREGELN

EINLEITUNG

Ihr beginnt, durch verschiedene Länder und Kontinente zu reisen. Manchmal fahrt ihr mit dem Zug oder mit dem Fahrrad, aber manchmal geht ihr auch zu Fuß, um mehr vom Land zu sehen. Eure Entdeckung wird voller neuer Erfahrungen, unerwarteter Zwischenfälle und Herausforderungen sein. Versucht, schnell zu sein und Abzeichen zu sammeln. Beginnen wir das Abenteuer!

DAS ZIEL

Ihr müsst so schnell wie möglich das Ziel erreichen. Der*die erste Spieler*in, der*die das Zielfeld erreicht, hat gewonnen. Das Wichtigste, um schneller voranzukommen, sind Abzeichen – die Belohnungen für die richtige Beantwortung von Fragen oder für einen glücklichen Zufall.

SPIELGESTALTUNG

Das Spiel basiert auf drei Hauptkomponenten:

- Spielbrett und Spielfiguren zum Ausdrucken
- Kulturkarten, die sowohl in der mobilen Anwendung als auch in der zu druckenden Datei verfügbar sind
- Mobile Anwendung [Culture Crossover Mobile App](#)

Um das Spiel zu spielen, benötigt ihr mindestens ein Mobiltelefon, um die App und die Würfel zu verwenden. Ihr könnt die App online verwenden oder sie auf das Telefon herunterladen, um offline zu spielen. Wir empfehlen, zwei Mobiltelefone zu verwenden – eines für die App und eines für die Würfel.

VORBEREITUNG



Die empfohlene Anzahl von Spielern ist 2-4, aber ihr könnt auch mit mehr Leuten spielen, wenn ihr wollt.

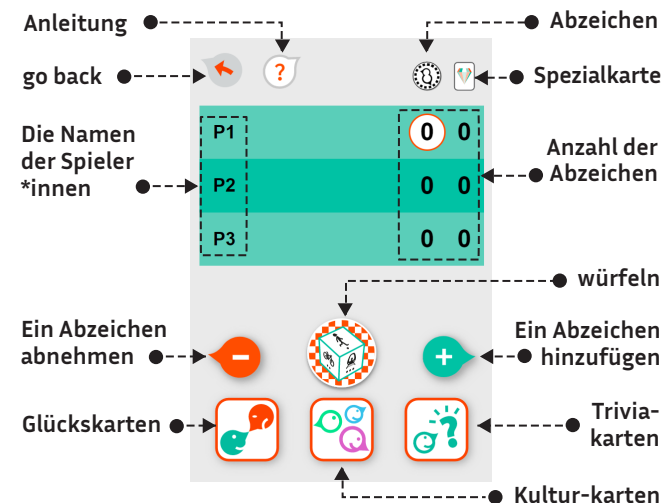
Wählt aus, wie viele Länder ihr während des Spiels durchqueren möchtet, und baut das Spielbrett aus dieser Anzahl von Länderblöcken. Die Form des Spielbretts ist euch überlassen. Vereinbart, welcher Länderblock welches Land repräsentiert. Stellt die Spielfiguren auf den Startpunkt. Nehmt die Kulturkarten der Länder, die ihr im Spiel verwenden wollt, legt sie auf den Stapel und stellt sie neben den Länderblock. Hinweis: Ihr müsst das nicht tun, wenn ihr die Kulturkarten in der mobilen App verwendet. Entscheidet, wer das Spiel beginnt und in welcher Reihenfolge die Spieler*innen in einer Runde antreten.

MOBILE ANWENDUNG



[Culture Crossover Mobile App](#)

Scannt den QR-Code und ruft die App auf. Klickt auf die Schaltfläche "Spielen", wählt die Sprache und klickt darauf. Wählt dann die Anzahl der Spieler*innen, schreibt die Namen der einzelnen Spieler*innen und klickt auf die Schaltfläche "Spielen".



WÜRFEL



[Culture Crossover Dice](#)

SPIELEN



Start: das Startfeld ist auf der Grenze, auf der ihr zu Beginn des Spiels eure Figuren platziert.

Der*die erste Spieler*in würfelt und zieht entsprechend der Zugpunkte auf das entsprechende Feld:

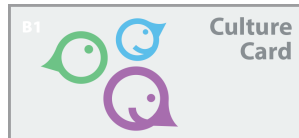


Gehen: Gehe 1 Feld nach vorne

Fahrrad: Gehe 2 Felder nach vorne

Zug: Gehe 3 Felder nach vorne

Und führe die Aufgabe wie folgt aus:



Kulturkarte: Man reist, um Fotos zu machen, leckeres Essen zu probieren, interessante Orte zu sehen und mehr über die verschiedenen Kulturen zu erfahren. Ziehe eine Karte vom Stapel des Landes, durch das du reist, und beantworte die Frage. Für jede korrekte Antwort bekommst du: 1 Abzeichen für eine Multiple-Choice-Frage oder 3 Abzeichen für eine offene Frage. Wenn die Antwort nicht richtig ist, versuche es in den nächsten Runden erneut, bis du Erfolg hast.



Triviakarte: Du hast das Glück, den Nationalfeiertag während deiner Reise zu feiern. Um interessante Fakten über dieses Land zu erfahren, beantworte die Frage. Für jede richtige Antwort bekommst du 1 Abzeichen. Wenn die Antwort nicht richtig ist, versuche es in den nächsten Runden erneut, bis du Erfolg hast.



Glückskarte: Du bist müde und hast Zweifel an der Reise. Ziehe die Karte, um zu sehen, was das Glück dir bringt. Befolge die Anweisungen auf der Karte.



Crossover: Du tauschst die Position mit dem*der Spieler*in, der*die dem Ziel am nächsten ist. Nach dem Tausch setzt du das Spiel gemäß den Regeln fort. Wenn du der*die Erste auf dem Brett bist, würfel erneut.



Souvenirshop: Du kaufst Souvenirs für deine Freund*innen und gibst eine Menge Geld aus. Gib 1 Abzeichen zu jedem* jeder Spieler*in. Wenn du nicht genug Abzeichen hast, beantworte die Fragen auf den Kulturkarten, bis du genug hast. Du kannst in einem Zug antworten, es sei denn, du scheiterst.



Geldwechsel: Du bereitest dich auf eine Reise in ein anderes Land vor und musst Geld umtauschen. Du verlierst 2 Abzeichen. Wenn du nicht genug Abzeichen hast, beantworte die Fragen auf den Kulturkarten, bis du genug hast. Du kannst in einem Zug antworten, es sei denn, du scheiterst.



Grenzkontrolle: Du wirst von einem*einer Grenzbeamt*in angehalten, der*die deine Papiere prüft. Da dies einige Zeit dauert, musst du 1 Runde aussetzen.



Ziel: Das letzte Feld auf dem Spielbrett. Wenn du dieses Feld als erstes erreichst, hast du gewonnen.



Grenze: Auf der Reise überquerst du viele Grenzen. Manchmal hältst du dort an und manchmal fährt man einfach weiter. Um die Grenze zu überqueren, brauchst du ein Visum, ein Ticket und eine Versicherung. Du brauchst 6 Abzeichen, um sie zu erreichen (je 2 für: Visum, Ticket, Versicherung). Wenn du genug Abzeichen hast, gibst du 6 ab und setzt das Spiel fort, ohne an der Grenze anzuhalten (du stehst in dem Feld, das dem Würfelergebnis entspricht). Wenn du nicht genug Abzeichen hast, bleibst du an der Grenze stehen und beantwortest die Fragen aus dem Land, das du verlässt, bis du genug Abzeichen hast, um die Grenze zu überqueren, aber du kannst nur eine Frage in einer Runde beantworten. Du kannst wählen, ob du die Kultur- oder die Trivia-Karte beantwortest.

DAS ENDE

Diese Reise neigt sich dem Ende zu. Du hast viele Länder besucht und viel über ihre Kulturen gelernt. Bleib neugierig und wir sehen uns auf dem Weg!

MÖGLICHE VARIANTEN DES SPIELS

- 1. Große Anzahl von Spieler*innen:** Spielt zu zweit oder in kleinen Gruppen, anstatt einzeln.
- 2. Begrenzte Zeit oder dynamischeres Spiel:** Vereinbart eine bestimmte Zeit für die Beantwortung der Frage (z.B. 1 Minute) und verwendet einen Timer.
- 3. Internationale Gruppe von Spieler*innen:** Während der Reise wirst du andere Reisende treffen. Wenn du auf ein Feld kommst, wo bereits ein*e andere*r Spieler*in steht, stellt er*sie dir eine Frage über sein*ihr Land. Wenn du richtig antwortest, bleibst du und verbringst Zeit mit der anderen Person. Wenn deine Antwort falsch ist, gehst du zurück in das vorherige Feld.